

REGOLAMENTO FANTACOLLINA 2024/25

Il regolamento adottato sarà quello della gazzetta Magic Cup (con alcune modifiche).

1. ISCRIZIONE

Per l'iscrizione al prossimo fantacalcio siete pregati di regolarizzare il pagamento entro l'inizio della 1a giornata di campionato (venerdì 17 Agosto 2023 ore 18:00). Le squadre che non saranno in regola con la quota di iscrizione saranno eliminate.

Quota iscrizione 100,00

Metodi di pagamento:

- Presso il negozio New Look a Solto Collina
- Contattando un organizzatore

COME ISCRIVERSI:

- Registrarsi su <http://www.fantaclub.it> (chi ha già partecipato avrà già nome utente e password personale)
- Fare il login su www.fantaclub.it e cercare la lega **fantacollina** (in alternativa andare direttamente a questo link <http://www.fantaclub.it/servlet/lega/fantacollina>)
- Cliccare sul tasto "Inserisci squadra" a destra e seguire le istruzioni intuitive
- Modificate la rosa quanto volete fino a mezz'ora prima dell'inizio della prima partita di campionato (nessuno può vedere movimenti, nemmeno gli amministratori)

2. COMPETIZIONI

- Classifica Generale
 - Classifica a punti dalla prima all'ultima giornata di campionato
- Mini tornei e coppa
 - Verranno create 2 competizioni a seconda del numero di iscritti

3. MERCATO

Cambi per tutta la stagione: **10**;

Costo sostituzione dei calciatori non più presenti in lista: **Gratuito**

I calciatori che non militano più in serie A (quelli che su Fantaclub sono marchiati con l'asterisco) saranno cambi gratis e non verranno scalati dai 10 a disposizione

Il mercato sarà aperto dalla 1° alla 38° giornata di campionato.

Dalla 1° alla 4° giornata di campionato (fino al 15 settembre 2024) ogni squadra avrà a disposizione **3 cambi extra**. Nel caso in cui non venissero utilizzati i cambi verrebbero azzerati.

Dal 1° gennaio 2025 all'inizio della 23° giornata di serie A seguente la fine del mercato invernale (31 gennaio 2025) ogni squadra avrà a disposizione **2 cambi extra**. Nel caso in cui non venissero utilizzati i cambi verrebbero azzerati.

REGOLE PRINCIPALI

Fonte delle quotazioni: **Fantaclub.it** (Link: <https://www.fantaclub.it/servlet/fantacalcio-quotazioni>)

Fonte dei voti: **Gazzetta dello Sport (voti, bonus, malus, assist, regole generali)**

Composizione squadra: **3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti/trequartisti, 6 attaccanti**

Numero di crediti per comporre la squadra: **250**

Uso del modificatore della difesa: **Si**

Utilizzo dei trequartisti: **No**

Cambio modulo: **No**

Modificatore della difesa: **Si**

+1 punto di modificatore difesa se questa media è *uguale a 6*

+2 punti di modificatore difesa se questa media è *maggiore di 6 e minore o uguale di 6,25*

+3 punti di modificatore difesa se questa media è *maggiore di 6,25 e minore o uguale di 6,5*

+4 punti di modificatore difesa se questa media è *maggiore di 6,5 e minore o uguale di 6,75*

+5 punti di modificatore difesa se questa media è *maggiore di 6,75 e minore o uguale di 7*

+6 punti di modificatore difesa se questa media è *maggiore di 7*

Adozione della panchina lunga: **in panchina potranno esserci fino a 11 giocatori**

Numero di sostituzioni durante la partita: **5**

Valore del bonus gol

+3.0 in caso di gol da parte di un attaccante

+4.0 in caso di gol da parte di un centrocampista

+4.5 in caso di gol da parte di un difensore

+5.0 in caso di gol da parte di un portiere

N.B gli autogol varranno sempre -2.0 per ogni ruolo, così come i calci di rigore errati varranno sempre -3.0

Regola del capitano: **Si**

il capitano riceverà quindi mezzo punto di bonus per ogni mezzo punto di voto in più rispetto al 6 e un mezzo punto di malus per ogni mezzo punto di voto in meno rispetto al 6. Ecco qualche caso a titolo esemplificativo (ma non esaustivo)

•Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 7 quindi + 1 punto

•Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 6,5 quindi +0,5 punti;

•Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 6 quindi 0 punti

•Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 5,5 quindi -0,5 punti;

•Se il giocatore indicato come capitano riceve voto 5 quindi - 1 punto e così via.

•Nel caso in cui il capitano non prenda voto, il modificatore del capitano non si applicherà in nessun modo e quindi come squadra il bonus sarà pari a zero;

Bonus porta imbattuta: **Si**

Criteri in caso di parità nella classifica generale: verranno presi in considerazione nell'ordine valore rosa (calcolata automaticamente da fantaclub ed è la somma del valore, in crediti, dei giocatori in squadra) , giornata dal punteggio maggiore, 2a giornata dal punteggio maggiore, 3a giornata dal punteggio maggiore, sorteggio.

Per il rinvio delle partite verrà utilizzato il criterio per cui una partita, se rinviata oltre l'inizio della giornata successiva, avrà il 6 politico per tutti i giocatori disponibili (compresi infortunati ma non squalificati).

4. REGOLAMENTO MINI TORNEI

I mini torneo sono delle micro competizioni che durano 4 giornate.

Nell'arco di queste 4 giornate la classifica sarà stilata sulla base della somma dei fantapunti delle squadre. In caso di parità tra più squadre il premio verrà diviso equamente.

I mini tornei saranno 3 e si svolgeranno nelle seguenti giornate

- 1° MINI TORNEO: dalla 5° all'8° giornata di serie A
- 2° MINI TORNEO: dalla 10° alla 13° giornata di serie A
- 3° MINI TORNEO: dalla 15° alla 18° giornata di serie A

5. REGOLAMENTO COPPA

La coppa sarà un torneo con la formula fase a gironi + playoff.

La fase a gironi sarà sviluppata dividendo le 21 squadre in modo casuale in 3 gironi da 7 squadre. Ci saranno sfide di sola andata dalla 20° alla 26° giornata di serie A. Al termine della fase a gironi le prime 5 squadre dei gironi e la migliore sesta passeranno al turno successivo.

Per determinare in ogni girone l'ordine delle squadre verrà preso in considerazione nell'ordine:

1. Punti negli scontri diretti del girone (classifica avulsa senza il conteggio dei gol fatti/subiti/differenza reti)
2. Fanta punti totale delle partite del girone
3. Fanta punti generale
4. Estrazione casuale

Le 16 squadre rimanenti verranno accoppiate in modo tennistico, quindi la 1° squadra verrà accoppiata alla 16° classificata, la 2° con la 15° e così via.

Per determinare l'ordine delle 16 squadre verranno utilizzati i seguenti criteri:

1. Punti negli scontri diretti
2. Fanta punti totale delle partite del girone
3. Fanta punti generale
4. Estrazione casuale

Gli ottavi verranno giocati nella 28° e 29° giornata di Serie A

I quarti verranno giocati nella 31° e 32° giornata di Serie A

Le semifinali verranno giocate nella 34° e 35° giornata di Serie A

La finale 1°/2° verrà giocata nella 37° e 38° giornata di Serie A

Per i turni di coppa varrà la regola dei 2 punti aggiuntivi a chi giocherà in casa solo durante la fase playoff.

Per determinare chi passerà il turno nella fase a playoff verrà preso in considerazione nell'ordine:

- Gol totale delle 2 squadre (non esiste il gol doppio in trasferta)
- Fanta punti totali nelle 2 sfide
- Fanta punti generale
- Estrazione

6. CONSEGNA FORMAZIONI

La consegna della squadra dovrà avvenire direttamente sul sito entro 15 minuti dall'inizio della prima partita di giornata.

Per quanto riguarda eventuali rinvii di partita e possibili 6 politici verranno prese in considerazione unicamente i comunicati della Gazzetta dello Sport.

7. PREMI

Il montepremi sarà totalmente ridistribuito (tranne una piccola parte per spese di gestione).

I premi saranno definiti al termine dell'iscrizione di tutte le squadre.

Per maggiori informazioni: Sergio 348.5453018 - Michele 347.2444449